

Progression en Mathématiques en 6^e

N1 - Nombres entiers

E1 - Débuter en géométrie

- A) Droite, demi-droite, segment, milieu
- B) Cercles et disques

N2 - Nombres décimaux

- A) Écriture des décimaux
- B) Demi-droites graduées
- C) Comparer des décimaux
- D) Valeurs approchées d'un nombre décimal

E2 - Périmètre et aire

- A) Périmètre
- B) Aire

G1 - Longueur Masse Contenance

N3 - Addition

E3 - Droites perpendiculaires et droites parallèles

- A) Vocabulaire sur les droites
- B) Distances, médiatrice d'un segment
- C) Propriétés sur les droites

N4 - Soustraction

E4 - Angles

- A) Vocabulaire sur les angles
- B) Mesurer un angle

N5 - Multiplication

E5 - Symétrie axiale

- A) Symétrie d'une figure
- B) Symétrie d'un point
- C) Symétrie de figures de base

N6 - Division

- A) Division euclidienne
- B) Divisibilité
- C) Division décimale

E6 - Triangles

- A) Définitions
- B) Propriétés
- C) Aire

G2 - Durée

N7 - Priorités opératoires

E7 - Quadrilatères

- A) Définitions
- B) Propriétés
- C) Périmètre
- D) Aire

N8 - Fractions

- A) Notion de fraction
- B) Liens entre les fractions et les nombres décimaux

O1 - Proportionnalité

G3 - Aire

E8 - Cercles et disques

- A) Périmètre d'un cercle
- B) Aire d'un disque

O2 - Pourcentages

E9 - Solides

- A) Se repérer, se déplacer dans le plan
- B) Description de quelques solides
- C) Patrons

G4 - Volume

O3 - Échelles

O4 - Statistiques

- A) Tableaux
- B) Diagrammes
- C) Courbes

A1 - Géométrie dynamique : Geogebra

A2 - Algorithmique : Scratch

A3 - Tableur : LibreOffice Calc